

地動説準否定 | 太陽中心地球固定説

[ライブラリ](#)

絶対の基準

地球以外の天体（星）は現行通りに太陽を周回し、太陽は地球を周回する天動説はダメなんではしょうか？

地上・自動車・ヘリコプターから見える風景はそれぞれ違いますが、すべて同じ事象が起きており、地上が基準でなければならない…ということはありません。基準は自動車でもヘリコプターでもよいのですから、絶対の基準はありません。

地表の加速度

直線移動でも加速度がかかれば直線移動中の自分は移動を認識できますし、弧の等速移動でも加速度が発生しますが、一秒間に地球の地面が回転移動する距離は円周と比較すると短く、地面が移動する距離はわずかな弧ですが、ほぼ直線のため、地表で発生する加速度は微量となり、地球の住人は自転を感じません。公転についても同じです。

地球の住人は加速度を感じませんので、自分達は移動しているのか静止しているのか、遠心力で判断できません。

太陽の周回

太陽が意思を持ったかのように移動する理由が分からなくても（天動説）、地球が意思を持ったかのように移動する理由も分かりません（地動説）。大きい質量の太陽が動くはずがなくても、太陽系は天の川銀河を周回しています（現在の地動説）。

万有引力の法則

太陽よりも質量の小さい地球が周回した方が自然に思えても、万有引力の法則に出てくる重力定数 G は、実験室の実験結果を地球の大きさに当てはめただけで、地球の質量を実際に計測して割り出した定数ではありません。

重力と言われますが、地球の両端で物体が中心へ向かって同時に落ちるところを見た人は誰もいません。遠ければ物体は小さくて見えませんし、近ければ物体は大地の陰に入って見えないからです。

万有引力の法則は地動説の根拠になりません。

結論

「天動説」は地球を中心に天体が周回、「地動説」は太陽を中心に天体が周回ですが、天体は太陽を周回し、太陽は固定された地球を周回する「太陽中心地球固定説」はダメなのかな？と…。

天体が動く法則は同じです。ヘリコプターが空を飛んで回転や移動をしても、固定したヘリコプターを基準に自動車や地面が回転移動しても、ヘリコプターから眺める風景は変わりません。3Dゲームがカメラ座標を基準に世界を回転移動させてプレイヤーの視野を構築する原理と同じです。

最終更新日 2026-06-20

[まこと](#)